

## Allgemeine Ausschreibungsbestimmungen

- Veranstalter: jeweils Leichtathletikkreis Heidenheim
- Ausrichter: Siehe jeweilige Einzelausschreibung
- Bestimmungen: Alle Veranstaltungen werden nach der ALB und der DLO ausgeführt.
- Meldungen: Die Meldeanschriften und den jeweiligen Meldeschluß bitte den Einzelausschreibungen entnehmen. **Bitte Meldedisziplin beachten**, da die Ausrichter meist mit Computern im Wettkampfbüro arbeiten.
- Meldegebühren:
- | In <b>EURO:</b> | Einzel | Staffel | Mehrkampf0 |       |       |
|-----------------|--------|---------|------------|-------|-------|
| Aktive          | 3,50   | 4,50    | 6,00       | 2.Tag | +2,00 |
| Jugend          | 2,50   | 3,50    | 5,00       | 2.Tag | +2,00 |
| Schüler         | 2,00   | 2,50    | 4,00       | 2.Tag | +2,00 |
- Meldegebühr-abgaben: siehe gesonderte Tabelle
- Auszeichnungen: Urkunden in allen Klassen und bei allen Meisterschaften.  
Schüler Platz 1 - 6  
Jugend Platz 1 - 3  
Aktive Platz 1 – 3
- Weiterkommen: Nur die Zeitschnellsten kommen aus den Vorläufen in die jeweiligen Endläufe. Bei entsprechend hoher Anzahl der Teilnehmer werden A und B Endläufe durchgeführt. In den Laufwettbewerben, in denen keine Vorläufe angesetzt sind, werden nur Zeitläufe durchgeführt.
- Anfangshöhen: Nach Absprache am Wettkampfort  
Steigerungen im Hochsprung: Einzel 5/3 cm Mehrkampf 4 cm  
Stabhoch 10 cm
- Geräte: Sie werden - mit Ausnahme der Stabhochsprungstäbe und Speere - vom Ausrichter gestellt.
- Haftung: Veranstalter und Ausrichter übernehmen bei allen Veranstaltungen keinerlei Haftung bei Schäden aller Art.
- Ergebnislisten **1 Ergebnisliste in Papierform an den WLV fürs Archiv:  
Adresse: WLV, Fritz-Walter-Weg 19, 70372 Stuttgart**  
**1 COSA-WIN -Sicherungskopie + 1 HTML(pdf, doc)-Ergebnisliste per email an: [ergebnisse@wlv-sport.de](mailto:ergebnisse@wlv-sport.de)**
- Kreisstatistiker: 1 COSA-WIN-Sicherungskopie des Wettkampfs  
1 HTML-Ergebnisliste des Wettkampfs  
1 Ergebnisliste in Papierform
- Zeitplan: **Änderungen sind vorbehalten**